



中小學桌遊服務
PRIMARY AND SECONDARY SCHOOL
BOARDGAME SERVICES



香港桌上遊戲教育學苑
HONG KONG BOARDGAME EDUCATION ACADEMY

TOGETHER WE LEARN



香港桌上遊戲教育學苑

HONG KONG BOARDGAME EDUCATION ACADEMY

關於我們

**我們深信優質的教材(桌遊)配合卓越的應用技巧，
方可完全發揮桌遊教學的效能。**

本公司-香港桌上遊戲教育學苑(HKBGEA)成立於2022年，前身為有逾十年桌遊教育經驗的Capstone Boardgame Education。為了提升桌遊教育服務的專業性及日漸增加的市場需求，因而成立香港桌上遊戲教育學苑(HKBGEA)。本公司具豐富與教育及社福機構合作的經驗。過去一年間已為八十多間學校及社福機構提供合共超過1100節的小組活動，熟練於帶領各年齡層的課程並達到課程目標。

本公司在桌遊行業深耕細作多年，對不同桌遊的特性十分熟悉，能從近千款桌遊中挑揀最適合的遊戲作為教育及達成小組目標的教具。秉承「桌遊連繫你我」的理念，我們相信教育服務需與時並進，因此我們不止於對桌遊的熟悉，多年來我們更組建了一支由註冊社工、教育工作者及資深桌遊導師所帶領的團隊。部份成員更是香港桌遊教育界的先行者，在活動經驗上絕對值得信賴。

為了實踐在人本服務上的信念，真正做到「遊戲不只是遊戲」，我們還一直尋找與不同專業界別合作的機會，希望從不同角度發揮把桌遊用作教育的潛力，建立多元化的桌遊活動輔導手法，從無數次的個人輔導、成長小組、大型培訓工作坊等活動上不斷累積經驗，加以完善。

十年走來 致力推動桌遊教育發展

我們一直相信桌遊教育是未被發現的寶石，為了讓桌遊教育的潛力得到認可，這十年間我們分別主辦及協辦各項大型桌遊活動及比賽，與各大教育機構合作推出課程並在疫情嚴峻時推出分享線上桌遊教育心得的《桌遊網樂 - 視像教學技巧》。

希望我們的努力，能讓桌遊教育這塊璞玉發出燦爛的光彩，照亮教育的無數可能。



校園大富翁 校際邀請賽



創新智力運動會
全港學界璀璨寶石桌遊大賽



學與教博覽
Learning & Teaching Expo



出版桌遊教育刊物
《桌遊網樂 - 視像教學技巧》



與教大特殊教育
支援組SuSen合辦課程

將桌遊 結合教育



不單單是於教學期間體驗一兩局遊戲，亦不是遊戲後輕輕帶過幾句談及教學元素的結語；而是在遊戲期間，同時也能習得一些知識或者能力，再加入討論及深化的環節，讓遊戲過程成為學習不可或缺的一環。

例如將一個學習元素設定為遊戲目標的話，當參加者在進行期間執行相應的要求，達成遊戲目標同時亦間接地證明這位參加者學會了遊戲預設的學習元素了！
桌遊教育的好處多不勝數，讓我們邀請你親身體驗，一起享受桌遊帶來的教學效益。





小組教學



按實際需要度身安排

桌遊小組的課程設計及目標都可依照學校實際需要調整，全面配合教育目標。



營造社交情景

遊戲中的社交過程可以呈現真實生活中的互動、情緒和行為，因此桌遊可以提供一個平台讓參加者互相連繫。



主動式參與

我們相信參加者在遊戲過程中能增強學習動機，並在過程中主動地去觀察別人的行為、摸索與人相處之道。



遊戲經驗整合

借助參加者在桌遊中的體驗讓他們學習反思自己的表現，每玩一次都會因為當中的不同變化和效果，而創造獨一無二的經驗。



提升自我效能感

我們期望小組能促進參加者的自我效能，無論遊戲是贏或輸，他們都會感到「我能夠」，建立不斷嘗試的態度。



生活實踐

個人成長是無時無刻的實踐，因此我們非常重視與學校及家長合作，使參加者能夠在生活中鞏固小組經驗。



設計思維課程

了解桌遊中的設計巧思 實踐童心的無窮創意


中小學生


6節


8-30人


資深桌遊導師

課程簡介:

課程由資深桌遊設計師教授，由淺入深地分析及講解桌遊設計所蘊含的眾多元素及技巧：

制定遊戲主題、遊戲類型與機制、構思遊戲流程、編寫說明書及了解出產流程等等。

過程中鼓勵學生發揮創意、學習换位思考，課程導師及我們的设计團隊將會協助學生，將獨特的創作意念逐步實踐成為完整的桌上遊戲。

課程內容亦可按實際需求作合適的調整，務求更有效地達至理想的課程目標。

課程的4個主要單元:

01

認識遊戲主題
考慮遊戲對象及風格

02

設定遊玩機制
思考不同機制
背後的邏輯

03

製作桌上遊戲
親身實踐，製作
專屬Prototype

04

鼓勵發揮創意
設計桌遊中見
無限創造力



桌遊比賽訓練課程

桌遊競技與訓練 提升思維及抗壓能力



中小學生



6節



6-10人



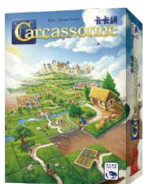
資深桌遊導師

課程簡介:

桌遊在教育及競技方面的潛力日漸被大眾認可，數款知名的桌遊更曾舉辦過全港性的學界及公開比賽。因此我們亦希望使用自身在桌遊界深耕細作多年的經驗，開辦桌遊比賽訓練課程。

透過桌遊訓練幫助參加者提升社交及團隊意識、訓練邏輯思維、學習面對輸贏。課程內容包括遊戲規則，學習相關戰略、認識自己及團隊建立、提升逆境情緒智商、校內模擬賽及選拔賽。

四大核心訓練項目



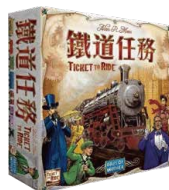
卡卡頌
Carcassonne



璀璨寶石
Splendor



當個創世神
Minecraft: Builders & Biomes



鐵道任務
Ticket to Ride



DIGITAL
STARTER

不插電編程課程

以桌遊學習數碼知識及培養運算思維



初小學生



3-10節



10-30人



資深桌遊導師

課程特色:

運用獨家不插電桌遊與數碼知識相結合，從小培養孩子的「運算思維」能力，包括以下主題：編碼、次序與序列、解像度及資訊科技素養。

「動手做」更是我們在此課程的重點之一。不限於知識及邏輯層面，而是配合適合的工具讓孩子親自動手做，相應地構建他們的思維，識別問題並將其分解為更小的部分，讓孩子通過桌遊了解抽象知識，並應用所學習的解難四步曲。

課程的4個主要單元:

解像度
PIXEL



次序與序列
SEQUENCING



3D立體建構
3DCODING & DECODING



編程
Coding





家長教育及教師發展

以桌遊拉近彼此 多面向專業培訓



家長及教師



1節



20-60人



資深桌遊導師
或社工

工作坊簡介:

以桌遊工作坊介紹桌遊優點並體驗桌遊樂趣，學校可以從兩個主題中選擇工作坊內容，「教師專業桌遊工作坊」主要為分享如何結合桌遊於教學上、啟發教師將桌遊融入學科之中及作為教具；或透過合作類桌遊讓參加者加深互相之間的認識，可作為「教師發展日」的活動，協助建立互助關愛的工作文化，提升團隊溝通及協商能力。

而近年備受重視的「家長教育」主題，我們會透過桌遊舉辦單次活動或一系列的課程，例如「親子桌遊工作坊」及「家長日書展」等，體驗桌遊同時增強家長與學生之溝通、互動及親子關係，亦可配搭多節小組協助家長學習如何正確理解子女所需，照顧親子雙方的身心健康需要，並以家校合作方式支援子女成長發展。

兩大工作坊主題:



教師專業桌遊工作坊



親子桌遊工作坊



桌遊大使訓練小組

以桌遊連結社會 培育未來主人翁


中小學生


6-8節


6-10人


資深桌遊導師
或社工

課程簡介:

讓學生有機會認識不同桌遊及嘗試向他人講解遊戲規則，增強日常的溝通及表達能力。引導學生在帶領桌遊活動時，思考服務對象的特質及實際需要，從而選擇合適的桌遊。同時代入服務對象的處境，提升同理心。

課程希望以桌遊作為培養學生品格的媒介，並鼓勵他們參與校外及校內的義工服務，包括成為校內桌遊活動小領袖，分享桌遊樂趣；成為校外桌遊小組義工，回饋社會，為未來主人翁培養正向價值觀。

訓練主題:



成為校內桌遊活動小領袖



成為桌遊小組義工回饋社會



以桌遊作教材，讓學生在快樂而輕鬆的氣氛中學習，不同的小組對應不同成長主題，亦適合SEN（特殊教育需要）學生的學習需要。

全方位學習桌遊小組

課程簡介：

以桌遊協助學生「全方位學習」，完成於課堂學習時較難接觸的學習目標。有助學生實現全人發展，提升終身學習的動力，豐富學習時的不同經歷，發掘潛在的各項智能。



中小學生



6-8節



6-10人



資深桌遊導師
或社工

社交訓練桌遊小組

課程簡介：

小組由資深的專業社工帶領，透過玩桌遊提升學生交友及社交的積極性，學習建立及維繫友誼的技巧。增強學生的表達能力，包括語速、聲量、用字等技巧，以及眼神與肢體語言的運用。



中小學生



6-8節



6-8人



社工

專注力訓練桌遊小組

課程簡介：

運用桌遊訓練學生視覺及聽覺上的專注力，如：集中性專注、交替性專注及分散性專注等，同時強化工作記憶能力，強化學生自我管理及自我監察能力，學習保持專注的步驟並在活動中運用有關技巧。



中小學生



6-8節



6-8人



社工

執行功能訓練桌遊小組

課程簡介：

執行功能指的是自我調節並以合理流程完成一系列具目標性行為的能力。課程志在提升學生對時間管理、工作記憶、資料分類、持久專注、整理筆記及靈活應對等的能力。



中小學生



6-8節



6-8人



資深桌遊導師
或社工

桌遊大使訓練小組

課程簡介：

認識不同桌遊及嘗試講解遊戲規則，增強溝通及表達能力，引導學生在帶領桌遊活動思考服務對象的特質及需要，選擇合適的桌遊，同時代入服務對象的處境，從而提升同理心。



中小學生



6-8節



6-10人



資深桌遊導師
或社工

情緒管理桌遊小組

課程簡介：

學習理解、感受自己及別人的情緒，在活動中學習預防及處理情緒失衡，同時學懂保持冷靜的重要性，以正確的方法抒發負面情緒。



中小學生



6-8節



6-8人



社工

桌遊工作坊及其他課程



桌遊工作坊能滿足學校不同需要，可針對人數、對象及活動目的作調整，極具彈性的桌遊活動能完美切合各種需要；其他主題課程及幼小協作課程亦以用家為本，適合不同學校實際所需。

桌遊體驗工作坊

課程簡介：

桌遊作為充滿彈性的教材及互動工具，可以配合不同認識的活動主題及教育內容。工作坊有三大主題，分別為「親子體驗」、「桌遊競技」及「互動體驗」，各學校可依照實際需求選擇，我們亦可作適量調整。



所有對象



1節



20-150人



資深桌遊導師
或社工

教師桌遊工作坊

課程簡介：

可從兩個主題中選擇工作坊內容，「桌遊融入教育工作坊」為分享如何結合桌遊於教學上的方法、益處等；「團體建立桌遊工作坊」則透過合作類桌遊讓參加者加深認識，更可作為「教師發展日」的活動，協助建立互助關愛的工作文化。



教師



1節



20-60人



資深桌遊導師
或社工

家長教育課程

課程簡介：

教育每刻都以不同方式進步，近年來「家長教育」的相關活動也十分受到重視，家長教育桌遊課程希望透過桌遊，拉近家校間的距離，亦協助家長了解兒童發展的概念、均衡發展的重要，同時關注自己的身心健康。



家長



4-6節



6-10人



資深桌遊導師
或社工

生涯規劃工作坊

課程簡介：

學生透過桌遊學習設定目標和計劃，並瞭解如何通過策略來實踐人生的目標。以桌遊作教材，體驗各種的角色和職業，進而探索自己的興趣和才能，透過參與桌遊活動，學生可以了解自己的興趣和優勢，並探索不同的職業和行業。



中小學生



1節



50-80人



資深桌遊導師
或社工

主題教育課程

課程簡介：

我們的專業導師及社工，可因應不同的主題內容度身安排，設立完整課程。詳情及課程安排可以為學校的實際需要作調整，例如以動物主題桌遊教授生態 / 環境保育等概念或以資源管理主題桌遊傳授財富管理概念等等。



中小學生



8-10節



6-10人



資深桌遊導師
或社工

幼小協作計劃

課程簡介：

透過桌遊活動建立新朋友誼，協助學生與同學互動，擴大社交圈。感受相關小學的文化及教育理念，同時分享升上小學該有的心理準備和認知。並以桌遊活動增強各學校以及社區的連繫，指導學生如何更好地面對學習壓力及新挑戰。



K3學生



8-10節



6-10人



資深桌遊導師
或社工



桌遊體驗小組為不同學校提供結合五個重要元素的桌遊體驗活動，可因應不同需要調整體驗活動的內容及安排，深入淺出地感受桌遊的無窮魅力。

社交互動元素

透過桌遊認識新朋友，
擴大社交圈子、
建立社交網絡。

正向品格 教育元素

鼓勵參加者遵守遊戲
規則，進行公平競
爭，同時學習控制情
緒及行為。

競技體驗元素

以運動元素結合桌遊，
在揮灑汗水的同時
亦有鍛煉思維的空間。

桌遊 體驗小組

思維訓練元素

思考策略並制定決策，
培養思維能力。

智力競賽元素

透過桌遊競技感受
勝負得失，並學習如
何化解負面情緒，建
立自信。



所有對象



6-8節



6-10人



資深桌遊導師
或社工

皇牌課程

課程及服務	節數	時數	人數	備註
不插電編程課程	3-10節	1-1.5小時	10-30人	建議對象為小一至小三
設計思維課程	6節	1-1.5小時	8-30人	可因學校需要協助製作成品
桌遊比賽訓練課程	6節	1.5小時	6-10人	可因學校需要協辦選拔賽

個人成長

課程及服務	節數	時數	人數	備註
全方位學習桌遊小組	6-8節	1-1.5小時	6-10人	
社交訓練桌遊小組	6-8節	1-1.5小時	6-8人	   
專注力訓練桌遊小組	6-8節	1-1.5小時	6-8人	  
情緒管理桌遊小組	6-8節	1-1.5小時	6-8人	  
執行功能訓練桌遊小組	6-8節	1-1.5小時	6-8人	 
桌遊大使訓練小組	6-8節	1-1.5小時	6-10人	

工作坊

課程及服務	節數	時數	人數	備註
桌遊體驗工作坊	1節	1-2小時	20-150人	 
教師桌遊工作坊	1節	2-3小時	20-60人	
生涯規劃工作坊	1節	3-4小時	50-80人	



其他課程

課程及服務

桌遊體驗小組

6-8節

1-1.5小時

6-10人

五款元素可自由配搭

家長教育課程

4-6節

1小時

6-10人



主題教育

8-10節

1小時

6-10人

可配合跨學科及專題研習調整

幼小協作計劃

8-10節






1小時

6-10人



SEN

學苑致力將桌遊與教育結合，透過遊戲過程中的樂趣及思考，協助參加者訓練思維能力，並在遊玩過程中有所得着，桌遊教育具不少獨特性：

-  桌遊玩法多變，不同桌遊有不同教育效果
-  每場遊戲都有不同的變化和發展，每次都能產生獨一無二的體驗
-  對參加者體格要求較低，各年齡段學生都能投入參與
-  強調人與人之間的互動，增強社交及同理他人的能力
-  時間及環境上的限制較低

如對學苑的課程有任何查詢，歡迎透過以下方式**聯絡我們**



WhatsApp
QR Code

 銅鑼灣軒尼詩道438-444號金鵝商業大廈23樓A室

 35801551  90488714

 info@hkbgea.com

 hkbgea.com  香港桌上遊戲教育學苑  hkbgea



香港桌上遊戲教育學苑
HONG KONG BOARDGAME EDUCATION ACADEMY



📍 銅鑼灣軒尼詩道438-444號金鵝商業大廈23樓A室 📞 35801551 📠 90488714

✉ info@hkbgea.com 🌐 hkbgea.com 📱 香港桌上遊戲教育學苑 📷 hkbgea